

Veranstaltungshinweis

Stand: 19.04.2024 04:22

OpenStreetMap Mapathon

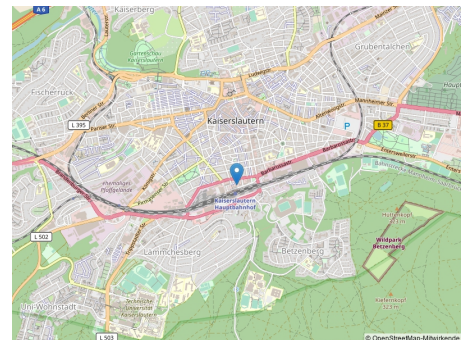


Wann? Beginn: Sa, 17.06.2023 10:00
 Ende (ca.): Sa, 17.06.2023 14:00

Wo? KL.digital GmbH

Bahnhofstraße 26 - 28
67655 Kaiserslautern

Altersstufe? keine Beschränkung



Veranstaltungshinweis

Stand: 19.04.2024 04:22



Beschreibung

Nach einer kurzen Einführung in OpenStreetMap (OSM) und in das Thema Barrieren und Barrierefreiheit, legen wir los. Wir machen gemeinsam eine Tour von der Bahnhofstraße zum Stadtpark und wieder zurück. Mit verschiedenen Hilfsmitteln erfassen wir Daten, wie z. B. Barrieren, Bordsteinhöhen etc. Danach gibt's Pizza zum Mittagessen und im Anschluss tragen wir die gesammelten Informationen in OSM ein.

Anmeldung bei Justine Dambacher unter lotse@kaiserslautern.de

Was ist OpenStreetMap?

Hinter Open Street Map (OSM) steckt ein Kartendienst, der Geodaten (also Angaben zu bestehenden Orten) sammelt und ein bisschen wie Wikipedia funktioniert. Denn jede und jeder kann solche Daten bei OSM eintragen. Wie sind die Öffnungszeiten der Bäckerei an der Ecke, wo ist der Haupteingang zu diesem Gebäude und muss ich eine Bordsteinkante überwinden, um zu dieser Haltestelle zu gelangen? All das kann in OSM eingetragen werden über komplexe Editoren oder auch über spielerische Apps wie Street Complete.

Warum das alles?

Barrieren im öffentlichen Raum - wie z. B. ein tief herabhängendes Schild oder Hindernisse auf dem Gehweg - sind für Menschen mit Einschränkungen (z. B. Sehbehinderungen) oftmals ein echtes Problem. Navigationssysteme und Karten, in denen solche Barrieren vermerkt sind, sind für sie deshalb ein wichtiger Mehrwert. Erfasste Barrieren, z. B. in Open Street Map (OSM), können Menschen mit unterschiedlichsten Bedürfnissen dabei helfen, ihren Weg durch die Stadt zu planen und zu finden. Beim Kartensystem Open Street Map können alle mitmachen. Mit ein paar Klicks kann jede und jeder Einträge erstellen, um so ein genaueres Bild der Stadt zu gestalten und für alle nutzbar zu machen.

Grafiken: The Noun Project